

КОШКИ- МЫШКИ

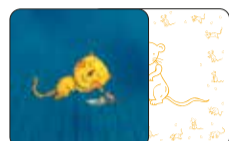
ПРАВИЛА ИГРЫ

В КОРОБКЕ

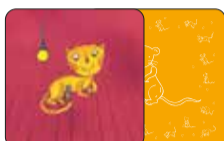
- 62 карты Движения



- 4 карты Старта



- 4 карты Финиша

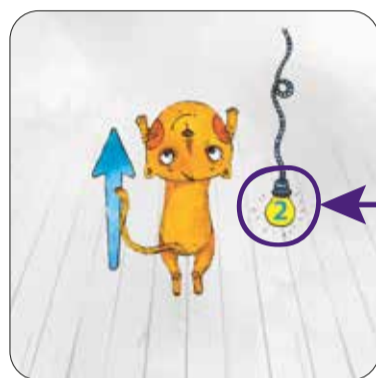


- правила игры

1

ЗАДАЧА ИГРОКА

Набрать как можно больше очков.



Очки
указаны
на картах

2

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Для игры найдите большую и ровную поверхность: стол или пол (на полу даже удобнее).



Каждому игроку выдайте по карте Старта, оставшиеся синие карты уберите в коробку. Участники будут строить маршрут погони кошки за мышкой, у каждого – свой маршрут, и начинается он всегда с карты Старта.

Все остальные карты (Движения и Финиша) хорошенько перемешайте. Разложите их кучей в центре игровой поверхности, рубашкой вверх. Игра состоит из нескольких раундов.

3

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Раунд начинается по команде младшего игрока. Начали! Все участники без соблюдения очереди берут по карте из общей кучи. Прикладывают её с любой стороны к своей карте Старта.



4

Потом берут по следующей карте и прикладывают к предыдущей.

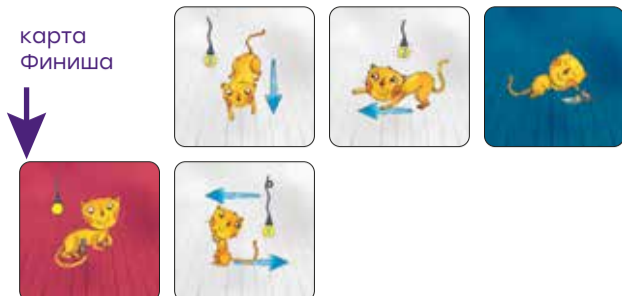
Например, если на первой была стрелка **налево**, то новую карту вы кладёте **слева** от неё.



5

Игроки продолжают тащить карты из общей кучи и прикладывать к своему маршруту, стараясь сделать его как можно длиннее.

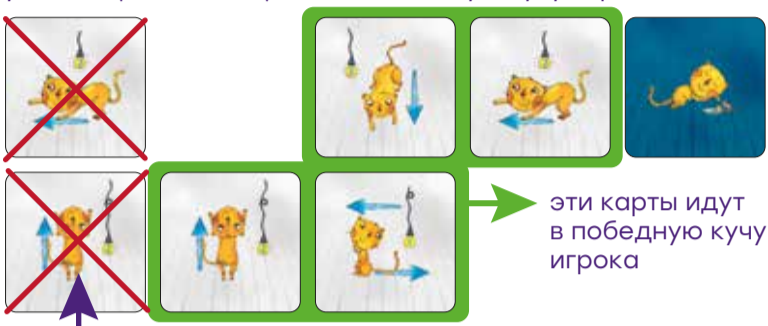
Когда кто-то вытаскивает из общей кучи карту Финиша, то сразу кладёт её последней в своём пути. И кричит «СТОП!», на этом раунд завершается. В этот момент все прекращают брать новые карты и приступают к проверке маршрутов.



6

Если ошибок нет – игрок забирает все карты маршрута в свою победную кучу. Остаётся лежать только карта Старта.

Если в маршруте найдена ошибка, то весь путь, начиная с этой карты, возвращается в общую кучу. А правильный участок (до ошибки) идёт в победную кучу игрока.



эта карта лежит не по правилам, все карты после неё также идут в общую кучу

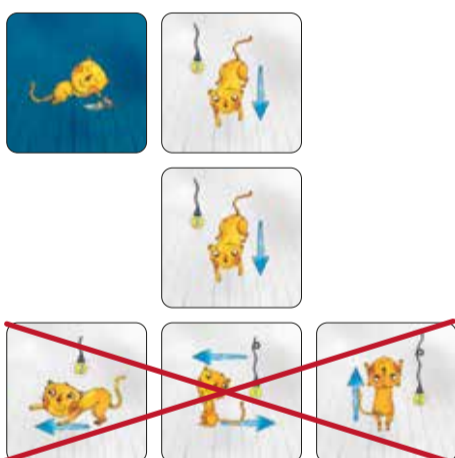
7

Когда все пути разобраны и остались только карты Старта, начинайте новый раунд.

ВАЖНЫЕ МОМЕНТЫ

- Взяв карту из общей кучи, игрок может сразу положить её обратно, если она ему не нравится или не подходит. Это не касается карт Финиша – их нужно выкладывать сразу.
- Раунд кончается для всех, когда кто-то один открыл карту Финиша.
- От карт с двумя стрелками маршрут можно строить в любую из двух сторон, но нельзя сразу в две.

8



выбрать можно только одно из направлений

9

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда открыта четвёртая карта Финиша (сыграно 4 раунда игры).

После этого участники последний раз проверяют маршруты, забирают карты и подсчитывают очки на картах в своих победных кучах за все четыре раунда. У кого больше всех очков – тот победил.

10

Что делать, когда дети просят поиграть, а времени всего 10 минут? Играть в «Кошки-Мышки»!

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila



простые правила

prostypravila.ru